郑汛豪 Koho

AI 产品与工程

上海 · kohozheng@outlook.com · https://kohozheng.com · https://github.com/kohoj

工作经历

flowith · 创始产品开发 2022.11 - 至今

flowith 画布 · 核心产品开发 · https://flowith.io

- 牵头搭建早期架构，参与首版 AI 画布的设计与开发。如今，已有数百万名创作者使用 flowith。
- 2024 年从零探索并实现 AI Agent Neo，让它自主规划并调用工具，完成深度调研、数据分析和应用开发。2025 年 5 月发布版支持超过 1,000 步推理和 1,000 万 token 上下文。
- 主导 flowith 3.0 画布智能体 Flo 的重构，重新设计它如何读取项目资料、跨画布记住用户偏好并直接编辑作品。创作者可以指着参考图交代任务，边看结果边改要求。另开源 canvas-cowork，让外部智能体也能编辑画布。

Agent.Space · 产品设计与全栈开发 · https://agent.space

- 从立项起参与团队 AI 工作空间的设计与开发。我改进了工作地图上的任务交互，让成员能找到等自己处理的任务，点开同事与 AI 的对话接着做。
- 提出并设计工作空间的 AI 总调度，协调云端和本机的多个会话并行推进长任务。我参与实现后台唤醒和重启后的会话恢复。成员在一处陆续收到阶段成果，需要补充信息或拍板时再进入对应任务。

Matrix · 多 Agent 协作框架核心开发 · https://matrix.build

用户给出目标后，多个 AI 助手分工执行，并在交付前检查结果。我从立项起参与运行框架、云服务和 Mac 客户端开发，并实现助手间的通信，让它们能把工作交给另一个助手，随任务附上文件并接收回复。

Mirro AI · 独立开发

用户想和久未联系的熟人重新聊起来时，Mirro AI 会帮他们回顾对方的信息、找到话题。我从零搭建前端，开发联系人和聊天界面，并改进后端匹配逻辑，按交友意向推荐人选。团队获奇绩创坛投资，并在 2023 年春季路演展示产品。

Bento · 个人创业 2020.11 - 2022.10

区块链应用构建、全栈及智能合约开发。

国核自仪系统工程有限公司 · 核电仪控工程师 2019.07 - 2020.10

独立项目

Aha Labs · https://ahalabs.site 2026 - 至今

Galta · https://galta.art 2026.09 - 至今

独立设计并发布 Chrome 扩展与 Mac 应用。创作者可以把网页参考连同出处收进画布，指着素材让 Agent 修改作品，也可以直接编辑、对比版本。官网以《哈姆雷特》演示从参考到分镜和影片的过程。

Mochi · https://mochi.host 2026.08 - 至今

团队经常重复解释项目背景，我把 Agent 接入已有的飞书群。它查 GitHub 并附来源回答，经成员确认后创建有负责人的 Issue，按约定跟进。独立完成 Agent、Mac 应用和安装授权流程，已开放公测。

产品与技术实践

产品 用第一性原理拆解用户需求，用原型试出模型的新用法，设计、开发并上线容易上手的商业化产品。

技术 TypeScript、React、Node.js / Bun、MCP / ACP、Agent 规划与工具调用、云端与本机运行、Mac 应用与浏览器扩展。

教育背景

青岛科技大学 自动化 · 工学学士 2015.09 - 2019.06

English · https://kohozheng.com/resume/en.pdf 2026.11